

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2013»

Работа школьного организатора Конкурса «Бобёр»



Интерфейс школьного организатора

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2013»



Личные данные

Мои участники

Главная

Часто задаваемые вопросы

Заявки

Тренировочные задачи

Контакты

PDF задания

Вы работаете от имени rozdnkov. Вернуться к rozdnkov1953

Список поданных заявок

№	Код заявки	Участников	Статус оплаты	Квитанция	Дата оплаты	Удаление
1	SPB-pozdnkov-1bk Конкурс Бобёр и КИО 2013	10	+	PDF Текст	13 Октября	Удалить
2	SPB-pozdnkov-2b Конкурс Бобёр 2013	5	-	PDF Текст	<input type="button" value="Ввести"/>	Удалить
3	SPB-5E46E1-3trial Пробный тур, режим on-line	5	✓			Удалить
4	SPB-5E46E1-4pdf Пробный тур, режим off-line	5	✓			Удалить

Заявки

Чтобы подать заявку на конкурс:

1. Внизу страницы введите желаемое число участников;
2. Выберите тип заявки: только на конкурс Бобёр или на конкурсы Бобёр и КИО;
3. Нажмите кнопку «Подать заявку»;
4. Скачайте и оплатите квитанцию;
5. Нажмите кнопку «Ввести» в столбце даты оплаты и введите дату оплаты квитанции.

После оплаты участия администрацией будет проверена введённая информация, после чего Вы сможете участвовать в конкурсе.

Обозначения:

- - Заявка не оплачена
- + Ожидание подтверждения оплаты заявки
- ✓ Оплата заявки подтверждена

Подача новой заявки

Количество участников *

Тип заявки *

Работа школьного организатора с участниками: помощь в заполнении анкет, просмотр результатов

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2013»



Участники пробного тура



Распечатать



Загрузить в формате Excel

Логин	Пароль	Имя	Фамилия	Класс	Буква	Прав.	Неправ.	Нет отв.	Баллов	PDF	Удалить
5e46e13.1	gidett11	ff	ff	1	a	0	5	0	-14	-	удалить
5e46e13.2	neldsh63	po	an	1	-	0	0	5	0	-	удалить
5e46e13.3	hoffra81	-	-	-	-	-	-	-	-	-	удалить
5e46e13.4	ontong39	-	-	-	-	-	-	-	-	-	удалить
5e46e13.5	selial77	-	-	-	-	-	-	-	-	-	удалить

Личные данные

Мои участники

Главная

Часто задаваемые вопросы

Заявки

Тренировочные задачи

Контакты

PDF задания

Выход

Исправления в анкете: щёлкнуть на логин ученика, для того чтобы открылась его анкета

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2013»



Здесь вы можете посмотреть и изменить данные пользователя 5e46e13.1

Фамилия *	<input type="text" value="Басечкин"/>
Имя *	<input type="text" value="коля"/>
Класс *	<input type="text" value="1 класс"/>
Буква класса	<input type="text" value="a"/>

Последнее посещение **Thu Oct 31 10:59:15 MSK 2013**
ip **128.72.225.246**
user agent **Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/30.0.1599.101 Safari/537.36**

Зайти от имени пользователя 5e46e13.1

- Личные данные
- Мои участники
- Главная
- Часто задаваемые вопросы
- Заявки
- Тренировочные задачи
- Контакты
- PDF задания
- Выход

Чтобы посмотреть результаты,
надо войти под именем ученика,
используя ссылку внизу страницы

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2013»



Здесь вы можете посмотреть и изменить данные пользователя 5e46e13.1

Фамилия *	<input type="text" value="Васечкин"/>
Имя *	<input type="text" value="Кфля"/>
Класс *	<input type="text" value="1 класс"/>
Буква класса	<input type="text" value="а"/>

Последнее посещение **Thu Oct 31 10:59:15 MSK 2013**
ip **128.72.225.246**
user agent **Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/**

Зайти от имени пользователя [5e46e13.1](#)

Подтвердите действие на bebras.ru

Подтвердите выполнение операции: Зайти от имени пользователя 5e46e13.1

- Личные данные
- Мои участники
- Главная
- Часто задаваемые вопросы
- Заявки
- Тренировочные задачи
- Контакты
- PDF задания
- Выход

Просмотр результатов

Результаты соревнования:

Баллов	-14
Правильных ответов	0
Неправильных ответов	5
Пропущено ответов	0

Задача 2. Стрелочный алфавит 6 баллов Чехия

Дети из Бобровой бухты используют секретный алфавит для кодирования имён. Каждая буква в этом алфавите изображается маленькой стрелочкой.

Например, имя ИОСИФ кодируется так: →↑↶→↷

Вопрос

Какое имя скрывается под кодом ↶↷↶↷?

Варианты ответов

А ДАНА Б НАНА В ИВАН Г АДАМ Не знаю

Правильный ответ: А

Решение

Правильный ответ А.
В этом алфавите одинаковые буквы должны обозначаться одинаковыми стрелками.



Назад

1 2 3 4 5

Интерфейс участника соревнований

Международный конкурс по информатике «Бобёр 2013»



Соревнование

Личные данные

Главная

Часто задаваемые вопросы

Тренировочные задачи

Контакты

Вы работаете от имени
be46e13.1. Вернуться к
rozdnkov

Список доступных этапов соревнования

Все моменты времени на этой странице указаны по московскому времени. Московское время: 11:24:12

1, 2 КЛАСС. ПРОБНЫЙ ТУР БОБРИК 2013

Статус: **доступны результаты**
[Сбросить результаты, чтобы попробовать еще раз](#)

Начало: **18 Октябрь 2013, 09:00**
Окончание: **21 Октябрь 2013, 19:00**
Результаты: **доступны сразу**
Минут на прохождение: **20**

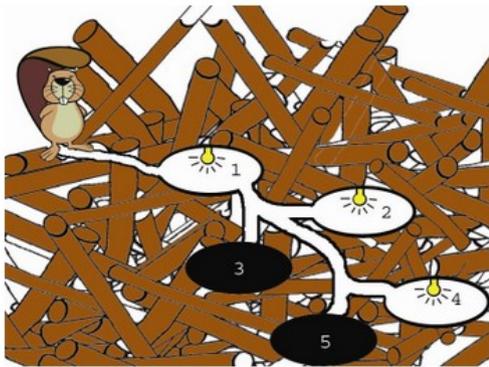
Результаты соревнования

Баллов	-14
Правильных ответов	0
Неправильных ответов	5
Пропущено ответов	0

[Перейти](#)

Интерфейс для работы с задачами (пробный тур)

Задача 1. Лампочки бобров. 6 баллов Австрия



Батюшка Бобер устроил переключатель около входа в бобриную нору. Этим переключателем он может перевести все лампочки норы в противоположное состояние (выключенные – во включенные, включенные – в выключенные). Включенные лампочки отмечают символом 1, выключенные - символом 0. Номера комнат соответствуют позиции символа. Например, для случая на рисунке получаем 11010:

Вопрос

К какому результату приведет применение переключателя Батюшкой Бобром?

Варианты ответов

- А 11010 Б 11000 В 00000 Г 00101 Не знаю



Осталось
20 мин.

Завершить досрочно

Процесс участия в конкурсе «Бобёр»

Инструкция для школьных организаторов

I. До начала конкурса

- 1) Получить логины и пароли для участников (кнопка МОИ УЧАСТНИКИ)
- 2) Заполнить анкеты участников (нажать на логин каждого участника и выйти на анкету, ввести данные участников - фамилии, имена и номера классов (важно, чтобы номера классов были указаны без ошибок, иначе участники будут решать задачи не своего уровня). Это можно сделать в любой день, после того как заявка подтверждена.

Заполнить анкеты можно и перед началом конкурса, причем сделать это могут сами участники, но лучше это сделать заранее.

Анкеты можно редактировать, и, если необходимо, менять участников

- 3) Выбрать время для проведения конкурса (можно разбить участников на несколько групп и для каждой группы выбрать время). Времени должно быть достаточно, чтобы провести сам конкурс (40 минут) и все организационные работы.

Выбранное время должно укладываться в промежуток от 8.00 13 ноября до 21.00 17 ноября.

II. Во время конкурса

- 1) Перед началом конкурса школьный организатор рассаживает ребят в классе и выдает каждому листочек с его учетными данными (логин-пароль).
- 2) Если заранее анкеты не были заполнены, участники сами заполняют анкеты, а организатор контролирует правильность заполнения, проходя по классу.

Ошибки в анкетах организатор может исправить и после того, как решение задач началось, входя на вкладку МОИ УЧАСТНИКИ со своего компьютера.

- 3) Школьный организатор напоминает участникам, что за правильно решенную задачу им начисляется разное количество баллов, в зависимости от сложности задания (число баллов каждой указано в условии задачи), за неправильно решенную задачу снимается треть количества баллов задачи, за нерешенную задачу начисляется 0 баллов, то есть лучше не решать задачу совсем, чем решать неправильно.
- 4) После заполнения и проверки анкет участники приступают к решению задач (нажимают кнопку НАЧАТЬ). С этого момента начинается отсчет времени и протоколирование действий учеников.

Задачи можно решать в любом порядке и исправлять ответы. Так происходит до момента, когда истечет время работы над задачами (40 минут после окончания заполнения анкеты), либо если участник решит досрочно завершить решение задач и нажмет кнопку завершения. Чтобы избежать случайного завершения, программа запрашивает подтверждение этого действия и при его получении завершает сеанс, после чего исправить ответы уже нельзя.

Важно знать

- Работа с задачами может продолжаться даже при нарушении Интернет-связи. При восстановлении связи данные будут автоматически отосланы в оргкомитет Конкурса. Если участник выключит компьютер (или это произойдет при отключении электроэнергии), все данные также будут сохранены и при включении компьютера переданы в оргкомитет. Возможность продолжать работу над задачами конкурса допускается только в том случае, если не истек 40 – минутный срок с момента начала решения задач.
- Оргкомитет не гарантирует корректную работу и передачу данных на сервер конкурса, если используется браузер MS Explorer (предположительно, может подойти — 10-ая — версия и выше, но её установка требует специальных настроек, поэтому организаторами Конкурса она не тестировалась).
- Оргкомитет рекомендует использовать в качестве браузера Хром. Версий у Хрома очень много, поэтому трудно дать рекомендацию по конкретным версиям. Желательно, конечно, использовать одну из последних. Хром самостоятельно обновляет свою версию и, если вы искусственно не ограничиваете его в этом, то, скорее всего, у вас и так уже установлена одна из этих версий.