

Инструкция для школьных организаторов конкурса по информатике Бобёр-2024

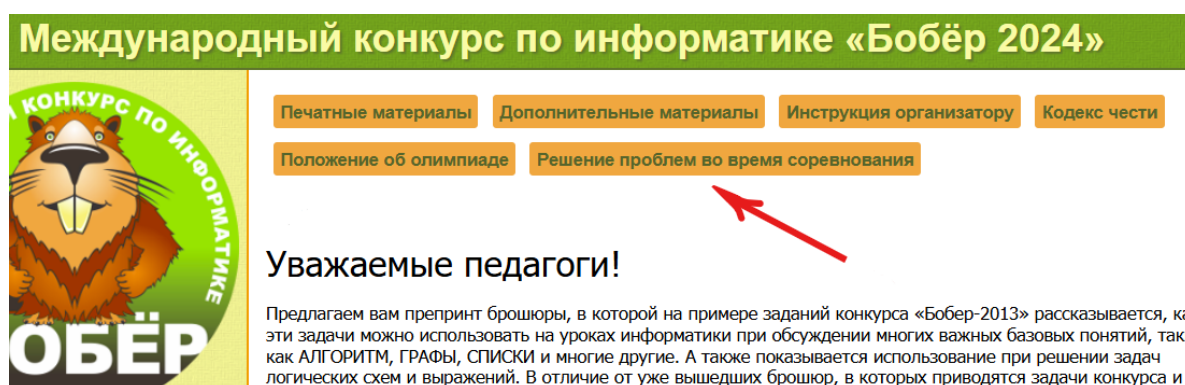
Содержание

РЕГИСТРАЦИЯ НА САЙТЕ.....	1
КАК ПОДАТЬ И ОПЛАТИТЬ ЗАЯВКУ.....	2
ПОДГОТОВКА К КОНКУРСУ.....	3
ПРОЦЕСС УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ.....	4
ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА.....	7
ПАМЯТКА УЧАСТНИКА КОНКУРСА БОБЕР-2024.....	9

РЕГИСТРАЦИЯ НА САЙТЕ

На сайте конкурса Бобер регистрируются только школьные организаторы, то есть педагоги, которые берут на себя организацию конкурса в своем образовательном учреждении. В одном образовательном учреждении может быть несколько педагогов-организаторов.

В разделе «Материалы» размещена полезная информация для школьных организаторов. Обратите внимание, что вверху экрана расположены вкладки подразделов.



В разделе «Контакты и публичные документы» вверху экрана есть ссылки на Публичную оферту и Политику конфиденциальности.

КАК ПОДАТЬ И ОПЛАТИТЬ ЗАЯВКУ

1. В разделе «Заявки» под заголовком «Подача новой заявки» введите количество участников для заявки.

Если у вас есть участники с оплатой и льготные участники (без оплаты), то заявки на них нужно создавать отдельно. Всех льготных участников можно сгруппировать в одной заявке, разделять заявки по видам льгот необходимости нет.

2. Ниже выберите тип заявки. В этом году мы принимаем только заявки на конкурс Бобер-2024.

3. Нажмите "Подать заявку". Заявка появится в таблице вверху страницы.



Вы можете подавать любое количество заявок.

4. Оплатите заявку онлайн с помощью банковской карты. Мы пользуемся сторонним платежным сервисом Life-Pay, поэтому не получаем доступа к данным вашей карты.

5. Если заявка не требует оплаты, нажмите кнопку «Подтвердить оплату». Вместо даты платежа введите вид льготы (можно перечислить разные).

6. Заявки, оплаченные картой на сайте, активируются сразу, а льготные заявки активируются после того, как оргкомитет подтвердит льготу. Чтобы это произошло быстрее, можно написать письмо в оргкомитет по e-mail или в группу ВК.

После оплаты заявки вы можете перейти в раздел «Мои участники», там вы найдете индивидуальные логины и пароли участников по количеству оплаченных и активированных заявок.

Если в разделе «Мои участники» нет таблицы с логинами и паролями, а есть надпись «Нет данных», – это означает, что у вас нет ни одной подтвержденной заявки. Заявки подтверждаются автоматически только в том случае, если вы оплачиваете их картой на сайте. Подтвержденные заявки отмечены знаком . Если вы нажимаете кнопку «Подтвердить оплату», заявка помечается знаком . После этого мы должны подтвердить такую заявку со своей стороны. Кнопка «Подтвердить оплату» предназначена только для

того, чтобы отмечать заявки, оплаченные по квитанции или льготные заявки без оплаты.

№	Код заявки	Участников	Статус оплаты	Варианты оплаты	Удаление
1	null-8632508-2b Конкурс Бобёр 2023	3	✓ 3 Ноября	Оплачено	
2	null-8632508-3b Конкурс Бобёр 2023	3	+ 23 Ноября	Оплачено	Удалить
3	null-8632508-4b Конкурс Бобёр 2023	3	-	<div style="text-align: center; margin-bottom: 5px;"> Оплатить </div> <hr style="border: 0.5px dotted #ccc;"/> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> Квитанция PDF Текст Подтвердить оплату </div>	Удалить

На рисунке выше:

- Заявка в №1 подтверждена и логины по ней уже доступны.
- Заявка № 2 отмечена оплаченной, но пока не подтверждена со стороны организаторов. Логин по этой заявке еще недоступен.
- Заявка №3 еще не оплачена и не была отмечена как оплаченная. Если она не требует оплаты, нажмите кнопку «Подтвердить оплату» и укажите в открывшемся поле для комментариев причину (оплата по квитанции, дети ДНР, льготные категории и т. п.)

ПОДГОТОВКА К КОНКУРСУ

Перед началом конкурса **необходимо проверить корректность отображения задач конкурса** на всех компьютерах, на которых участники будут выполнять задания. Это можно сделать на примере заданий прошлых лет (раздел «**Примеры соревнований**»). Мы рекомендуем использовать только последние версии браузеров. Особенное внимание обратите на возможность работы с динамическими задачами (задачи с подвижными элементами).

Желательно, чтобы каждый участник потренировался решать задачи на примерах конкурсов прошлых лет. Это не только позволит узнать уровень задач и принципы их решения, но и поможет освоить интерфейс и понять систему оценивания. **Раздел с примерами заданий доступен на сайте конкурса без регистрации.**

Педагог должен раздать всем участникам индивидуальные логины и пароли от личных кабинетов участников. Желательно сделать это непосредственно перед началом конкурса, чтобы дети случайно не

запустили актуальное соревнование и тем самым не лишились возможность пройти его позже (соревнование можно запустить только 1 раз).

Через личный кабинет педагога можно заранее ввести данные участников (имя, фамилия, класс, буква при наличии). Для этого нужно в разделе «Мои участники» нажимать на имеющиеся там логины.

Логин	Пароль	Имя	Фамилия	Класс	Буква
85099331.1	hjhjhu20	Анна	Петрова	7	а
85099331.2	aydkrr92	-	-	-	-
85099331.3	koealg19	-	-	-	-

Вводить данные заранее необязательно. Дети смогут сделать это самостоятельно при первом заходе в личный кабинет.

Вы можете распечатать для своих участников таблицу с логинами и паролями от их личных кабинетов. Файлы с таблицей (pdf или xls) доступны в разделе «Мои участники» в правом верхнем углу экрана. Каждая строчка таблицы – это логин и пароль для одного участника.

Скачиваемый файл с логинами будет полностью дублировать таблицу, которую вы видите на сайте. Поэтому, если вы решили заполнить данные самостоятельно, лучше скачивать файл для раздачи после того, как вы заполните таблицу данными участников.

До начала конкурса есть возможность изменить данные участников, например, заменить одного участника на другого.

ПРОЦЕСС УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Уважаемые педагоги! В разделе «Примеры соревнований» выложены конкурсные задания прошлых лет именно в той форме, в которой они предлагаются участникам. Приведенное в этой инструкции описание интерфейса можно сразу проверить на наглядных примерах прошедших соревнований. Мы настоятельно рекомендуем организаторам ознакомиться с конкурсами прошлых лет и предложить сделать это всем участникам.

Каждый участник проходит конкурс из своего личного кабинета на

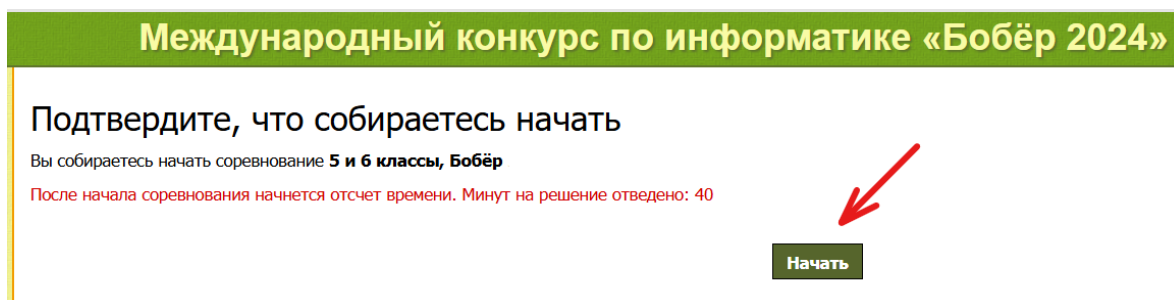
сайте конкурса.

Из личных кабинетов педагогов доступа к актуальным соревнованиям нет.

Для участия в соревновании участник должен зайти на сайт <http://bebras.ru/> с логином и паролем, который он получил от учителя. Ему автоматически откроются задачи для той параллели, которая была указана в личных данных участника.

При первом заходе в личный кабинет участнику необходимо ввести свои личные данные (если педагог не сделал это заранее). Позже данные можно будет отредактировать. Соревнование НЕ начнется сразу после того, как участник войдет в свой кабинет. Для запуска соревнования необходимо нажать соответствующую кнопку и подтвердить.

Обратный отсчет времени 40 минут запускается после нажатия кнопки «Начать» в разделе «Соревнования» и подтверждения этого намерения (нажатие еще одной кнопки «Начать»). После этого остановить время соревнования уже невозможно.



Например, если участник начал соревнование в 11.00, оно закончится ровно в 11.40, независимо от того, был ли участник все это время на сайте или закрыл сайт до окончания отведенного времени. Поэтому мы рекомендуем раздавать участникам логины и пароли непосредственно перед началом соревнования, чтобы у них не было возможности заранее зайти в личный кабинет и случайно запустить соревнование.

Кнопка **«Завершить досрочно»** принудительно прекращает соревнование. После досрочного завершения участник уже не сможет вернуться к решению задач. Договоритесь с детьми, что кнопку досрочного завершения они могут нажать только с вашего согласия.

Учащимся 1-2 классов предлагается 12 задач, 3-11 классов – 15 задач. На выполнение всех заданий отводится ровно 40 минут (оставшееся время отражается на странице соревнования). **Участникам рекомендуется иметь под рукой письменные принадлежности и бумагу, чтобы было удобнее делать промежуточные расчеты. Первоклассникам может понадобиться помощь взрослого для чтения условия.**

Задачи конкурса можно решать в любом порядке. Переход между задачами осуществляется переключением между номерами задач внизу экрана.

В задачах с выбором ответа из предложенных вариантов ответы сохраняются автоматически. В остальных задачах (с полем ввода ответа и в динамических) ответ необходимо сохранить. В таких задачах есть большая кнопка **«Сохранить ответ»** и напоминание, что это необходимо сделать. После сохранения ответа его можно поменять. Для этого нужно нажать кнопку **«Изменить ответ»**. Отсутствие сохраненного ответа приравнивается к ответу **«не знаю»**.

По правилам конкурса за каждый неверный ответ из полученной суммы баллов вычитается 1/3 от стоимости неверно решенной задачи. Например, если участник неправильно решил задачу на 9 баллов, его результат будет уменьшен на 3 балла. Если же эта задача будет пропущена участником (дан ответ **«не знаю»** или никакой ответ не сохранен), то баллы не вычитаются. То есть **участнику предпочтительнее пропустить задачу, в решении которой он не уверен, чем попробовать угадать ответ.** Очень важно объяснить это участникам перед началом конкурса.

Порекомендуйте участникам перед окончанием соревнования просмотреть все задачи и убедиться, что все нужные ответы сохранены.

В течение 40 минут с начала соревнования участники могут обновлять страницы браузера, перезапускать браузер и перезагружать компьютер. После нового входа в личный кабинет соревнования будет доступно со всеми сохраненными к этому моменту ответами. Также можно при необходимости поменять компьютер. Время, которое участник затратит на эти действия, ко времени соревнования не добавляется. Через 40 минут после начала соревнования оно будет закончено автоматически, а участнику засчитаются те задачи, которые

он успел сохранить.

Если во время соревнования у участника возникли технические проблемы, которые могут отразиться на его результате, напишите нам письмо с описанием ситуации (по почте или в сообщения в группе ВК). По возможности приложите фотографии или снимки экрана. Если у участника есть решение задачи, которое он не смог ввести из-за возникшей технической проблемы, пришлите нам этот ответ вместе с описанием ситуации.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

В течение недели после окончания конкурса (точная дата будет объявлена дополнительно) в личных кабинетах участников появится информация о количестве правильно решенных задач и итоговой сумме баллов. Рекомендуем детям сохранить свои логины и пароли от сайта, чтобы они могли самостоятельно зайти и посмотреть результаты. Кроме результатов они смогут увидеть правильные ответы и комментарии к решению задач.

После первой публикации итогов участник или его представитель (родственник, педагог) имеют возможность подать апелляцию и задать вопрос по задачам или системе оценивания. Мы не принимаем апелляции, связанные с незнанием участником условий конкурса, например, из-за начисления штрафных баллов за неправильные ответы. **После рассмотрения всех апелляций результаты конкурса будут пересчитаны и подведены окончательные итоги.**

Сразу после подведения итогов в личных кабинетах участников станут доступны для скачивания сертификаты. Сертификат об участии выписывается каждому участнику независимо от его результата. ФИО участника для сертификата берется из его личных данных, а наименование образовательного учреждения из личного кабинета педагога. До публикации окончательных итогов ошибки в личных данных можно исправить. Ошибки в имени и фамилии участники могут исправить самостоятельно в разделе «Личные данные», а название школы может исправить только педагог. Также рекомендуется проверить, как название школы располагается на сертификате. Если занимает слишком много места, его можно сократить. Внесенные изменения сразу отразятся на сертификатах (нужно скачать повторно).

Организаторы также получают сертификаты, которые они смогут скачать из своего личного кабинета. Организаторы с количеством участников больше 30 получают грамоты за активное участие.

После подведения окончательных итогов жюри конкурса примет решение о распределении призовых мест и дипломах. Дипломы выписываются только победителям конкурса. Мы выдаем дипломы I, II, III степени. После публикации решения жюри в личных кабинетах победителей появятся ссылки на скачивание их дипломов. На этом этапе исправить ошибки в данных участников будет возможно только путем обращения в оргкомитет конкурса. Очень просим вас проверять данные детей заранее. Особенно, если дети вводили свои имена самостоятельно.

Оргкомитет конкурса оставляет за собой право отказать в выдаче дипломов участникам, если будут обоснованные подозрения, что эти участники решали задачи самостоятельно. В этом случае педагогу-организатору будет направлено письмо с объяснением, по каким признакам было определено, что участник при решении задач пользовался сторонней помощью (например, если у нескольких участников полностью совпали все неправильные ответы). Позиция педагога по этому вопросу будет учтена при вынесении окончательного решения о награждении или не награждении участника.

В течение 2-х месяцев после подведения итогов мы начнем рассылку бумажных сертификатов и дипломов по образовательным учреждениям, находящимся на территории России. Участники из Санкт-Петербурга и Ленобласти смогут по договоренности забрать документы самостоятельно из СПбГЭТУ(ЛЭТИ). Для организованных участников из других государств мы можем предложить отправку на любой адрес на территории России или рассмотреть какие-то другие варианты доставки. Отправка бумажных сертификатов и дипломов за пределы РФ в общем случае не производится.

Ниже приведена памятка для участников конкурса. В ней приведена самая важная информация, которую необходимо донести до каждого участника перед началом соревнования.

ПАМЯТКА УЧАСТНИКА КОНКУРСА БОБЕР-2024

1. В разделе «Соревнования» нажмите кнопку «Начать». Подтвердите, что вы готовы приступить к соревнованию. С момента входа в соревнование начинается отсчет времени 40 минут. Справа будет отражаться количество оставшегося времени. Время соревнования будет идти независимо от того, находитесь ли вы на сайте или по каким-то причинам вышли.
2. Кнопка «Завершить досрочно» предназначена только для полного завершения соревнования. После ее нажатия вернуться к решению задач будет невозможно. Не нажимайте эту кнопку без необходимости. Если после решения всех задач у вас осталось время, лучше потратьте его на проверку решений.
3. Переключение между задачами осуществляется при помощи кнопок с числами внизу экрана. Задачи можно решать в любом порядке, также можно возвращаться к уже решенным задачам и при желании изменить ответ.
4. Ответы на задачи с выбором ответа из предложенных вариантов сохраняются автоматически. В остальных задачах ответы нужно обязательно сохранять при помощи кнопки «Сохранить ответ». После сохранения ответа появится уведомление о том, что ответ сохранен. Обязательно проверьте, что вы сохранили все ответы.
5. В заголовке каждой задачи указана ее «стоимость», т. е. сколько баллов вы получите при ее правильном решении. Если же вы дадите неправильный ответ, то получите штраф в размере $1/3$ от стоимости задачи. Например, если вы решаете задачу на 6 баллов, то за правильное решение вам будет начислено 6 баллов, а за ошибочное вычтено 2 балла. Но если вы пропустите задачу или выберете в качестве ответа «не знаю», то вы не получите баллы, но и штраф начислен не будет.
6. Если во время решения задачи у вас возникла проблема с отображением условия или вводом ответа, обновите страницу браузера. Если проблема осталась, сделайте скриншот или фото экрана с ошибкой. Попросите помощи у педагога. Если вы знаете ответ на задачу, но не можете его ввести и/или сохранить, сообщите педагогу ваш вариант ответа.